

JUNIOR > TASK

Concurenții din secțiunea JUNIOR pot fi elevi de liceu sau studenți înscriși în anul 1 sau 2 la o universitate de profil (arhitectura, inginerie, construcții).

Concurenții trebuie să respecte calendarul și procedurile competiției.

Toate proiectele trebuie să fie transmise până pe 2 Iulie, 12:00pm EEST.

Proiectul trebuie să fie trimis în format PDF (va fi încărcat direct pe site-ul competiției) și în format Allplan (zip+inf - va fi încărcat pe Dropbox, Google Drive, WeTransfer sau un serviciu similar, iar linkul va fi trimis prin formularul din secțiunea Submit your Project).

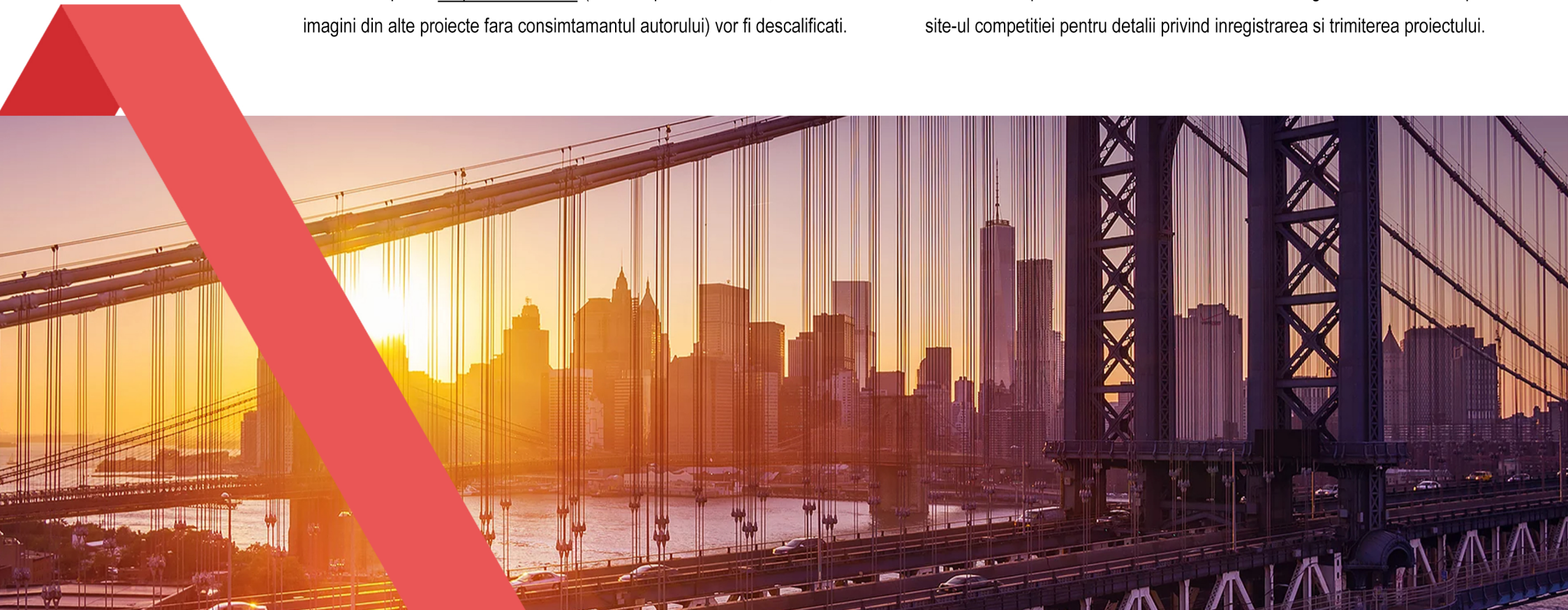
Concurenții vor folosi cartusul și layoutul furnizate de organizator care se vor putea descărca de pe site-ul competiției.

Toate materialele trimise trebuie să aparțină participantului. Concurenții care nu respectă drepturile de autor (folosind piese desenate, texte sau imagini din alte proiecte fără consimțământul autorului) vor fi descalificați.

Fiecare proiect din secțiunea JUNIOR - Arhitectura va fi prezentat prin două planșe verticale ce vor include următoarele:

- Scheme de concept
- O scurtă descriere a proiectului (max. 500 cuvinte)
- Plan de situație (sc. 1:200 sau 1:500)
- Planurile etajelor diferite (sc. 1:50 sau 1:100)
- 2 vederi (sc. 1:50 or 1:100)
- 2 secțiuni (sc. 1:50 or 1:100)
- Randări exterioare (cel puțin 2 imagini diferite)
- O listă de cantități (rapoarte sau legende)

Informațiile suplimentare sunt binevenite dar nu obligatorii. Vezi RULES pe site-ul competiției pentru detalii privind înregistrarea și trimiterea proiectului.



CRITERII DE EVALUARE

- integrarea interventiei / obiectului propus in context <
- calitatea obiectului / ansamblului arhitectural <
- corectitudinea solutiilor functionale, constructive si
structurale - vedere de ansamblu si in detalii <
- nivelul de detaliere si calitatea planselor de prezentare <

ARHITECTURA

Construiești modelul 3D al unei clădiri având o funcțiune la alegere și o suprafață desfășurată recomandată de maxim 500 mp.

CRITERII BIM

Modelul trebuie să includă:

- o structură de clădire cu cel puțin 2 niveluri;
- model de planuri corespunzător structurii de clădire;
- cel puțin următoarele elemente de arhitectură: pereți drepti mono și multistrat, stalpi, grinzi, planșee, uși și ferestre smartpart;
- finisaje: camere, suprafețe verticale și opțional suprafețe de plafon și pardoseală;
- o scară complet definită;
- mobilier și anturaj 3D, sit 3D;
- acoperire cu sarpanta sau în terasă, la alegere;
- vederi și secțiuni;
- rapoarte (uși / ferestre, finisaje, etc.);
- randări de exterior (randările interioare sunt opționale).

